

- [topo](#)
- [educações 5](#)
- [experiências 10](#)
- [habilidades 9](#)
- [prêmios 4](#)
- [idioma 1](#)
- [links 2](#)
- [download pdf](#)



Guilherme de Abreu

Estudante de Ciência da Computação

São Paulo, SP

Graduando em Ciência da Computação pelo Instituto de Ciências Matemáticas e Computacionais da Universidade de São Paulo (ICMC - USP)

+informações

- 3 anos de experiência

compartilhe

-
-
-
-

Experiências

-

Wikilab

Outubro 2018 . Maio 2019

Monitor

Realização de atividades explicativas e demonstrativas que promovessem o uso do software livre e suas boas práticas. Dentre aquelas oferecidas pelo Wikilab, ministrei duas: a Shellpunks, acerca da interface de linha de comando, e a Cipher, destinada ao uso de criptografia e ferramentas de anonimização.

-

Calia

Abril 2018 . Maio 2018

Diretor de Arte Freelancer

-

Agência Contém

Novembro 2017 . Dezembro 2017

Diretor de Arte Freelancer

-

ARCA

Março 2018 . Abril 2018

Diretor de Arte Freelancer

-

VetorZero/Lobo

Novembro 2016 . Novembro 2016

Designer freelance

-

Maquinário Laboratório Criativo

Agosto 2016 . Setembro 2016

Ilustrador freelance

-

Agência Pulso

Julho 2015 . Abril 2016

Diretor de Arte

-

G7 Light

Maio 2015 . Julho 2015

Diretor de Arte Freelancer

-

ZAW, InC

Agosto 2013 . Junho 2014

Assistente de Arte Estagiário

-

Try

Dezembro 2012 . Junho 2013

Assistente de Arte Estagiário

Educações

- **Universidade de São Paulo**

2023 . 2025 - *cursando*

Graduação . Ciência da Computação

- **Universidade de São Paulo**

2021 . 2022

Graduação . Sistemas de Informação

Graduação interrompida após aprovação em processo de transferência interna para o curso de Ciência da Computação.

- **Universidade Anhembi Morumbi**

2011 . 2014

Bacharelado . Design Gráfico com Ênfase em Tipografia

- **Fundação Bradesco**

2011 . 2011

Técnico . Artes Visuais

Técnicas de desenho artístico, estilização e pintura digital.

- **Quanta Academia de Artes**

2012 . 2013

Técnico . Desenho Artístico

Técnicas de desenho artístico, pintura em aquarela e arte-finalização.

Idioma

- **Inglês**

. nativo ou fluente

Fluência operacional certificada pelo IELTS

Prêmios

- **Premio Internacional Objeto Brasil**

. Julho de 2016

Bronze na categoria Design Estudantil

- **11ª Bienal Brasileira do design Gráfico**

. Setembro de 2015

Selecionado na categoria "Projeto Gráfico Acadêmico de Livro" pelo projeto "Amnésia".

- **Behance Portfólio Review 7 São Paulo**

. Maio de 2015

Vencedor na categoria "Direção de Arte" pelo projeto "Amnésia".

- **1º Encontro do Design Gráfico UAM**

. Setembro de 2015

Selecionado entre os melhores projetos de TCC desenvolvidos no curso de Design Gráfico com Ênfase em Tipografia da Universidade Anhembi Morumbi, sendo convidado a palestrar sobre seu desenvolvimento na inauguração do evento.

Habilidades

- Programação em C
- Direção de Arte
- Programação em shell

- Design Editorial
- Git
- Design Gráfico
- Redação
- Letreiramento
- Tipografia

Links

- <https://www.behance.net/guilhermeabreu>

Portfólio

Projetos de design de minha autoria. (a não ser quando específico o contrário)

- <https://github.com/de-abreu>

Repositório Git

Programas e documentação de minha autoria (a não ser quando específico o contrário).

