

- [topo](#)
- [educações 3](#)
- [experiências 6](#)
- [habilidades 8](#)
- [prêmio 1](#)
- [idiomas 2](#)
- [links 3](#)
- [download pdf](#)

Tom Martins

Freelancer - Artista 3D Generalista & Web Designer, UI | UX.

Santo André, SP

Sou Tom Martins, Designer Gráfico e Web, 25 Anos, Empreendedor, criador da TMARTS.

A TMARTS - Arte Digital é um negócio focado na construção de peças de mídia, digitais e impressas. Além de campanhas direcionadas, e assessoria para pequenas empresas e empreendedores que buscam trazer seu negocio físico também ao alcance digital.

+informações

- 7 anos de experiência
- disponível para relocação
- disponível para viagens

compartilhe

-
-
-
-

Experiências

-

Indústria Metalúrgica MS / DULER

Julho 2014 . Julho 2016

web designer

Além de trabalhar na criação de campanhas de E-mail Marketing, atualização de informações e produtos do site, tratamento de fotos e marketing em Social Media. Desenvolvia modelos 3D realistas para divulgação. (Presentes em sites como WallMart, Ponto Frio, Mercado Livre entre outros grandes ecommerce)

-

Master Arte Publicidade

Abril 2012 . Outubro 2012

Designer Gráfico

Desenvolvimento criativo,
Atendimento ao Publico,
Aux produção de material gráfico,
Arte Finalista.

-

Magneti Marelli / FIAT Services

Setembro 2010 . Abril 2012

Auxiliar de Escritório

Aux de Departamento Fiscal
Verificação e lançamento de Notas fiscais,
responsável por movimentação de arquivo ativo, semi-ativo e morto.

-

Saliens Núcleo de Formação Profissional

Março 2013 . Abril 2014

Instrutor de Game Design

Instruir Game Design por completo,
desde a ideia, o roteiro, concepts, ilustração, produção artística e programação.

-

ALL Net Núcleo de Formação Profissional

Junho 2014 . Agosto 2014

Instrutor Web

Instrutor temporário de Web Design

-

TMARTS - Arte Digital

Outubro 2018

CEO

A TMARTS - Arte Digital é um negócio focado na construção de peças de mídia, digitais e impressas. Além de campanhas direcionadas, e assessoria para pequenas empresas e empreendedores que buscam trazer seu negocio físico também ao alcance digital.

Educações

- **CAMP Piero Pollone**

2010 . 2012

Técnico . Gestão e Administração de empresas

Treinamento profissionalizante em gestão e administração de empresas, passando por todas as áreas.

- **Faculdade de Tecnologia SENAC Santo André**

2012 . 2012

Técnico . Modelagem com 3D Studio Max

Curso Intensivo de produção 3D com 3D Studio Max,
Setup,
Princípios,
Modelagem,
Textura,
Iluminação,
Animação,
Render.

- **Alpha Channel**

2012 . 2013

Técnico . Computação Gráfica & Comunicação Audiovisual

Tecnico em Computação Gráfica & Comunicação Audiovisual.

Softwares:

Maya - Zbrush - CAD - DS Catia - Photoshop - Illustrator - Dreamweaver - Adobe Premiere - Unity 3D

Idiomas

- **Português**

. nativo ou fluente

- **Inglês**

. intermediário

Prêmio

- **Instrutor Destaque**

. Dezembro de 2013

No mesmo Ano,
Recebi destaque como:

- * Melhor Instrutor de Game Design da rede AllNet;
- * Melhor frequência de Alunos de Game Design da rede AllNet;
- * 3º Melhor frequência de Alunos da rede AllNet;
- * Aprovado por 99% dos alunos nos quesitos:
Didática - Conhecimento - Simpatia - Pontualidade.

Habilidades

- Planilha de custos
- Soluções criativas
- Criação
- Briefing
- Condução de Reuniões
- Liderança de Equipe
- Facilidade com novos processos
- Identificação de problemas

Links

- https://www.artstation.com/tom_martins

ArtStation - Tom Martins

Cg Artist - Model, Shadder, Ligth & Render

- <https://www.linkedin.com/in/tom-martins/>

LinkedIn - Tom Martins

- <https://www.facebook.com/TMARTS.design/>

Facebook Page | TMARTS

